

Civitavecchia – FC Viterbo: i commenti in conferenza



VITERBO – **Aldo Giardini**, allenatore FC Viterbo: “Faccio i complimenti alla squadra per la prestazione offerta perché i ragazzi si sono aiutati, si sono sacrificati ed hanno cercato di giocare anche in 10 uomini.



Il Civitavecchia ha fatto girare bene il pallone, ci ha messo in difficoltà, ma ad essere sincero non abbiamo subito tiri in porta.

Il rosso a Calvigioni? Secondo me non c’era, ma il direttore di gara era più vicino, ha visto e bisogna accettare la decisione senza fare polemica.

Prima del rosso abbiamo fatto bene, giocando il pallone e

facendo le cose che chiedo in allenamento: provare le situazioni e giocare senza paura di sbagliare perché fa parte del calcio. Bisogna provarci!

Iurato? In settimana si è allenato bene, secondo me poteva fare e bene e così lo ha dimostrato in campo.

Ho visto le cose che chiedo in allenamento.

Nonostante l'inferiorità abbiamo fatto tutto perfettamente.

Ora questa partita è finita, da martedì torniamo ad allenarci e pensare subito al prossimo impegno perché secondo me sarà una partita difficile.

Mercato? Stiamo valutando alcune situazioni, se non ci saranno novità in settimana, aspetteremo l'inizio del mercato."

Massimo Castagnari, allenatore Civitavecchia Calcio 1920: "Il match si era messo bene, ma peccato averla riaperta con un nostro infortunio. Abbiamo subito due ripartenze che, di solito, non concediamo.

Siamo stati troppo isterici in alcuni momenti, poco lucidi.

Se una squadra vuole fare qualcosa d'importante, non può pensare troppo alle assenze.

Oggi c'è stata qualche prestazione sottotono nei singoli, ma da parte nostra e di chi ci sostiene dobbiamo fare di più.

Siamo stati piccoli nel cercare di riaprire una partita.

La FC Viterbo? Ha tutte le carte in regola per fare bene, hanno dei giocatori che sanno giocare bene in profondità.

Mi aspettavo da noi un cambio di passo oggi, invece no. Sarà un campionato combattuto fino alla fine: obiettivo 22 dicembre e vediamo come arriviamo!"